

# Aufstiegsspiele 2011

## --- Relegation zur Landesliga Herren ---

**Veranstalter :**

Bowlingverband Mecklenburg-Vorpommern  
Sportausschuss

**Veranstaltungsort :**

Schwerin Bowl In

**Starttermin :**

Samstag, den 04.06.2011

09:00 Uhr - ca. 16.00 Uhr

**Startberechtigung :**

<b>Landesliga</b>	<b>Platz 7</b>	<b>BC Schwerin 3</b>
<b>Landesklasse Staffel 1</b>	<b>Platz 1</b>	<b>ESV Turbine Rostock</b>
<b>Landesklasse Staffel 2</b>	<b>Platz 1</b>	<b>HCC BC Rostock 3</b>
<b>Landesklasse Staffel 3</b>	<b>Platz 1</b>	<b>1.BC Rostock 2</b>

**Austragungsmodus :**

6 Spiele amerikanische Spielweise reine Pinwertung  
nach dem 3.Spiel ist eine Spielpause und eine Bahnpflege  
vorgesehen.

### **Die Mannschaft besteht aus 4 Spielern.**

Die Sieger werden in reiner Pinwertung ermittelt.

Sieger ist diejenige Mannschaft , die nach 6 Spielen die meisten Pins erreicht hat.

Nach jedem abgeschlossenem Spiel dürfen 2 Starter ausgewechselt werden . Wird ein Spieler während des laufenden Spiels ausgewechselt, darf der Spieler an diesem Kalendertag nicht mehr eingewechselt werden.

Sind am Ende Mannschaften, bei denen es um den Aufstieg geht, pingleich, so wird ein Entscheidungsspiel angesetzt, welches bei Gleichstand um 2 Felder verlängert wird, bis eine Entscheidung gefallen ist (Wertung, wie 9.und10.Feld eines normalen Spieles).

Spieler von Mannschaften, die an den Aufstiegsspielen teilnehmen, dürfen nicht wechselseitig ausgetauscht werden. Das heißt; vor dem Wettspielbeginn muss die Mannschaftszugehörigkeit der Spieler von den Mannschaftsleitern eingereicht werden. Diese Mannschaftszugehörigkeit zählt für den gesamten Kalendertag.

Die Aufstiegsspiele gehören zur Mannschaftsmeisterschaft des BVMV Sportjahr 2010-2011 und es gelten die Durchführungsbestimmungen des BVMV.

**Startgebühr :**

50.- € pro Mannschaft (incl. Startgebühren)  
bei Wettkampfleitung zu entrichten

**Aufstieg:**

der Sieger und die zweitplatzierte Mannschaft sind im  
nächsten Sportjahr für die Landesliga startberechtigt..

Rostock, den 20.05.2011

Änderungen vorbehalten

# Aufstiegsspiele 2011

## --- Relegation zur Landesklasse Herren ---

**Veranstalter :**

Bowlingverband Mecklenburg-Vorpommern  
Sportausschuss

**Veranstaltungsort :**

Schwerin Bowl In

**Starttermin :**

Samstag, den 04.06.2011

09:00 Uhr - ca. 16.00 Uhr

**Startberechtigung :**

<b>Landesklasse Staffel 1</b>	<b>Platz 6</b>	<b>BC Schwerin 4</b>
<b>Landesklasse Staffel 2</b>	<b>Platz 4</b>	<b>Parchimer BC 1</b>
<b>Landesklasse Staffel 3</b>	<b>Platz 6</b>	<b>Bowlingfreunde Schwerin 1</b>
<b>Bezirksliga</b>	<b>Platz 2</b>	<b>Parchimer BC 2</b>

**Austragungsmodus :**

6 Spiele amerikanische Spielweise reine Pinwertung  
nach dem 3.Spiel ist eine Spielpause und eine Bahnpflege  
vorgesehen.

### **Die Mannschaft besteht aus 4 Spielern.**

Die Sieger werden in reiner Pinwertung ermittelt.

Sieger ist diejenige Mannschaft , die nach 6 Spielen die meisten Pins erreicht hat.

Nach jedem abgeschlossenem Spiel dürfen 2 Starter ausgewechselt werden . Wird ein Spieler während des laufenden Spiels ausgewechselt, darf der Spieler an diesem Kalendertag nicht mehr eingewechselt werden.

Sind am Ende Mannschaften, bei denen es um den Aufstieg geht, pingleich, so wird ein Entscheidungsspiel angesetzt, welches bei Gleichstand um 2 Felder verlängert wird, bis eine Entscheidung gefallen ist (Wertung, wie 9.und10.Feld eines normalen Spieles).

Spieler von Mannschaften, die an den Aufstiegsspielen teilnehmen, dürfen nicht wechselseitig ausgetauscht werden. Das heißt; vor dem Wettspielbeginn muss die Mannschaftszugehörigkeit der Spieler von den Mannschaftsleitern eingereicht werden. Diese Mannschaftszugehörigkeit zählt für den gesamten Kalendertag.

Die Aufstiegsspiele gehören zur Mannschaftsmeisterschaft des BVMV Sportjahr 2010-2011 und es gelten die Durchführungsbestimmungen des BVMV.

**Startgebühr :**

50.- € pro Mannschaft (incl. Startgebühren)  
bei Wettkampfleitung zu entrichten

**Aufstieg:**

der Sieger und die zweitplatzierte Mannschaft sind im nächsten Sportjahr für die Landesklasse startberechtigt..